

2021年7月8日
株式会社エイリム

ブレフロの“召喚術バトル”を3Dの世界で体感！
「ブレイブ フロンティア」シリーズ最新作
正式タイトル発表&トレーラー公開



株式会社エイリム（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：高橋英士）は、スマートフォン向け本格RPG「ブレイブ フロンティア」シリーズ最新作の正式タイトル「BRAVE FRONTIER ReXONA/ブレイブ フロンティア レゾナ」を、2021年7月3日に配信された公式生放送「ブレ生」にて発表したことをお知らせいたします。

■「ブレイブ フロンティア」シリーズ及び、今作について

「ブレイブ フロンティア」は、全世界合計 3800 万 DL を突破したスマートフォンで遊べる本格 RPG シリーズです。過去の英雄(英霊)を召喚して闘い、強い絆で結ばれた仲間たちと混沌に満ちた世界を救う“召喚師”の冒険譚になります。

第一作目「ブレイブ フロンティア」は、2013 年 7 月にリリース。シリーズ原点となる、虹の女神と伝説の召喚師の物語。第二作目「ブレイブ フロンティア 2」は、2018 年 2 月にリリース。20 年後を舞台に、失われた故郷を取り戻す新生召喚師たちの物語。

そして、今作「BRAVE FRONTIER ReXONA/ブレイブ フロンティア レゾナ」では、これまでの世界観を紡ぐ新たな“フロンティア”作品として、迷宮の最深部にいるという女神に導かれた、召喚師と英霊たちの物語を描いていきます。

■トレーラー公開

メイントレーラー2本・ストーリー編・バトル編の合計 4 本を公開いたしました。



1st トレーラー : <https://youtu.be/YUSRWwN9LwA>

2nd トレーラー : <https://youtu.be/8diKO6nChpk>

ストーリー編 : <https://youtu.be/N4jlvQr7Da84>

バトル編 : <https://youtu.be/tg3o5oA4Ycl>

■世界観

「仮想迷宮の底には女神が眠っている」



原因不明の厄災によって突如出現した巨大な迷宮「ヴォイド」。

ヴォイドは、世界の均衡を保つ“女神”をも飲み込み、

彼女を失った世界は滅びを待つばかり。

救いの道は、たったひとつ。

深淵に眠る女神の夢を、終わらせること。

■バトルシステム

コンセプト「召喚術バトル」

・召喚術バトル×3D アクション「共鳴し合う英霊たち」

英霊を憑依して闘う召喚師(プレイヤー)。そして、英霊同士の共鳴で繰り出す必殺技。

固有のスキルを駆使して繰り出す、英霊たちとのバトルをお楽しみください。

・ヴォイド×ギミック「戦況を変えるのは自分自身」

一筋縄ではいかない数々の仕掛け、大小様々な敵…どう英霊を使い分けるかが戦況を大きく左右します。フィールドの状況を考えて、召喚師のスキルをお試しください。

また、他にもオリジナルの部屋を作れる「ハウジング」機能や、ドット絵で表現されたアイテムを収集できる「探索」機能、そして「マルチプレイ機能」等を順次実装予定です。



■【期間限定公開】ミルクボーイ「おかんが昔から好きなゲームの最新作が出る？」

動画：<https://youtu.be/JaiYxkN6Rjw>





お笑い芸人ミルクボーイが株式会社エイリムに来社！

「おかんが昔から好きなゲームの最新作が出る？」をテーマに、ミルクボーイお馴染みの形式で「ブレイブ フロンティア レゾナ」の特徴をオリジナル漫才で披露しております。また、後日貴重な収録時のNG集も公開予定です。

※2021年8月2日までの期間限定公開です。

■事前登録受付中

スタートダッシュアイテムを受け取ることができる事前登録を、公式 Twitter 及びエイリムアカウント(メールアドレス登録)にて受付中です。

■ゲーム概要

タイトル : BRAVE FRONTIER ReXONA/ブレイブ フロンティア レゾナ

対応機種 : iOS/Android

配信日 : 2021年夏予定

ジャンル : 仮想迷宮 RPG (3D アクション×召喚術バトル)

公式 Twitter : https://twitter.com/brave_pr

公式サイト : <https://www.bravefrontier.jp/rexona>

< 「エイリム」について : <http://www.a-lim.co.jp/> >

株式会社 gumi のグループ企業として 2013 年 3 月に設立。企業理念として『ゲームは愛だ!』を掲げ、第 1 作目『ブレイブ フロンティア』を 2013 年 7 月にリリース。また、続いて『FINAL FANTASY BRAVE EXVIUS』(株式会社スクウェア・エニックス配信)の開発を担当。何れもドットアニメーションと壮大な世界観、そして戦略性の高いゲームシステムを強みとして、スマートフォンゲームを中心に全世界で配信を展開しております。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は商標または登録商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。

【プレスリリースに関するお問合せ】

株式会社エイリム (<http://www.a-lim.co.jp>)

広報窓口 : pr_hq@a-lim.co.jp